

Programación Orientada a Objetos

Programas Interactivos



Temas

- JOptionPane



JOptionPane

Con la clase `JOptionPane` se crean ventanas de dialogo fácilmente.

Con las ventanas de dialogo se piden valores a los usuarios o se les informa de algo.



JOptionPane

Las ventanas de dialog se crean con los siguientes métodos estáticos de `JOptionPane`:

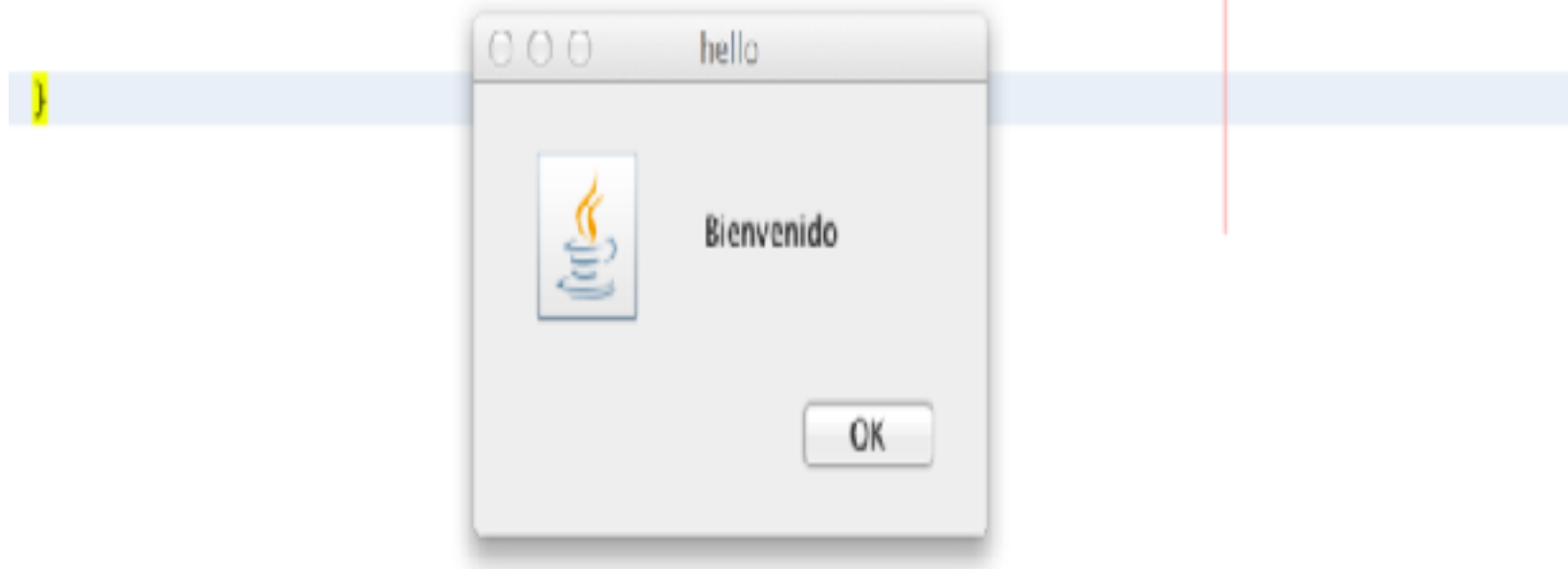
- `showMessageDialog`
- `showConfirmDialog`
- `showInputDialog`
- `showOptionDialog`











showMessageDialog

showMessageDialog(null,mensaje,titulo,ícono)

```
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Bienvenido", "hello", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```



showMessageDialog

ICONO JAVA	ICONO WINDOWS	CONSTANTE
		ERROR_MESSAGE
		INFORMATION_MESSAGE
		WARNING_MESSAGE
		QUESTION_MESSAGE
Ningún icono	Ningún icono	PLAIN_MESSAGE



showConfirmDialog

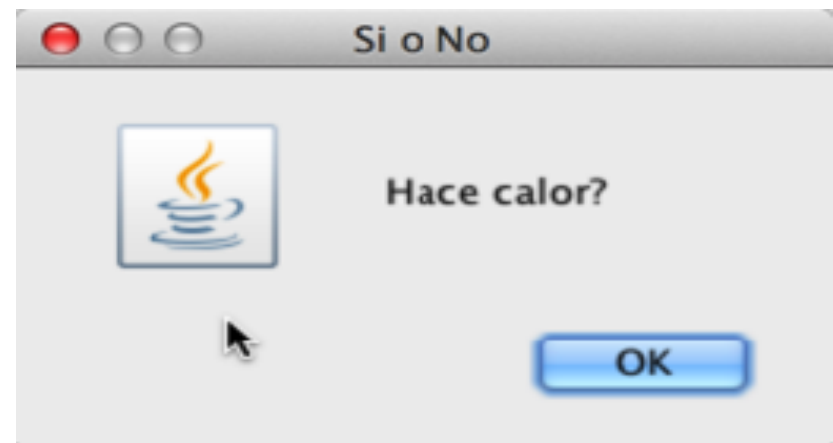
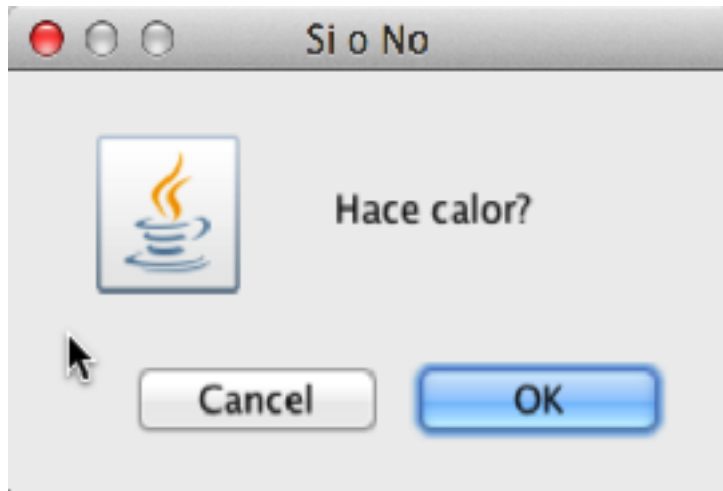
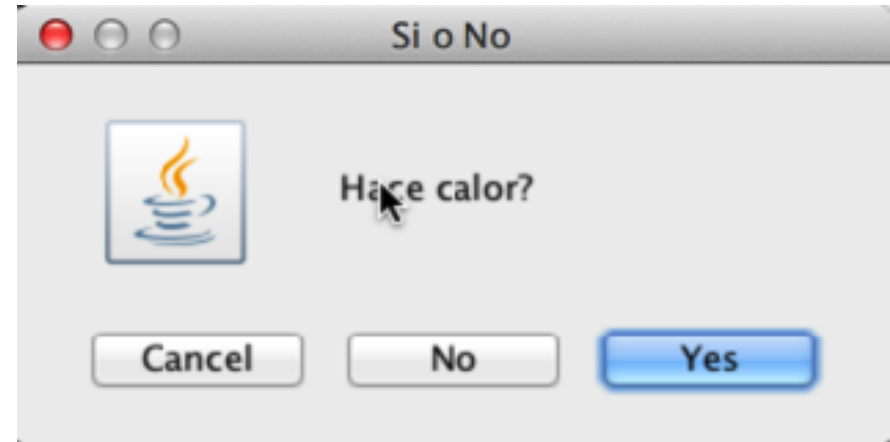
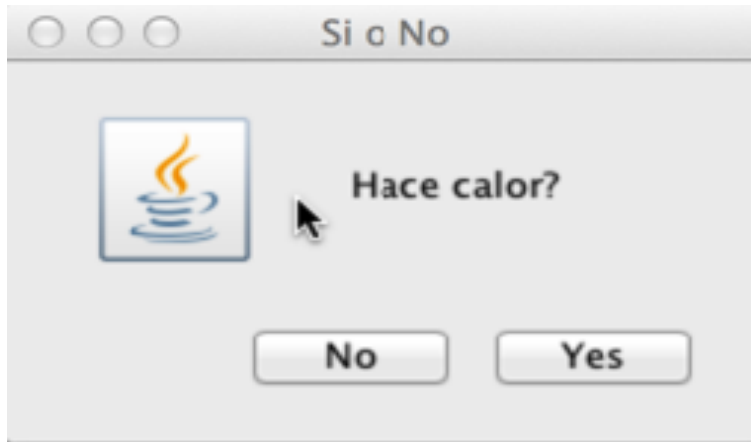
YES_OPTION
NO_OPTION
CANCEL_OPTION
OK_OPTION
CLOSED_OPTION

```
int yesNoResponse = JOptionPane.showConfirmDialog(null,  
    "Hace calor?",  
    "Si o No",  
    JOptionPane.YES_NO_OPTION);
```

DEFAULT_OPTION
YES_NO_OPTION
YES_NO_CANCEL_OPTION
OK_CANCEL_OPTION

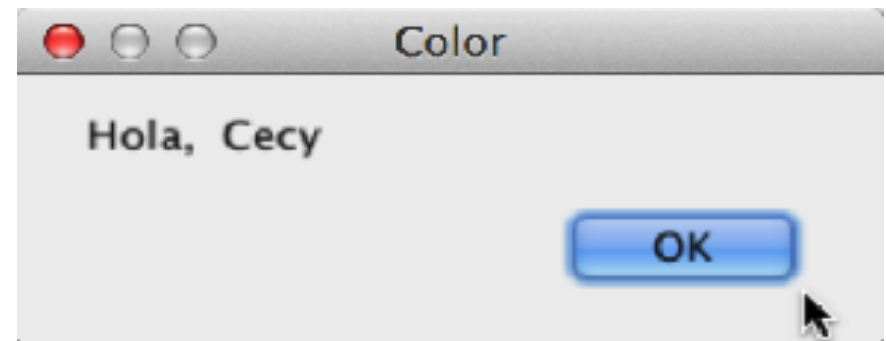
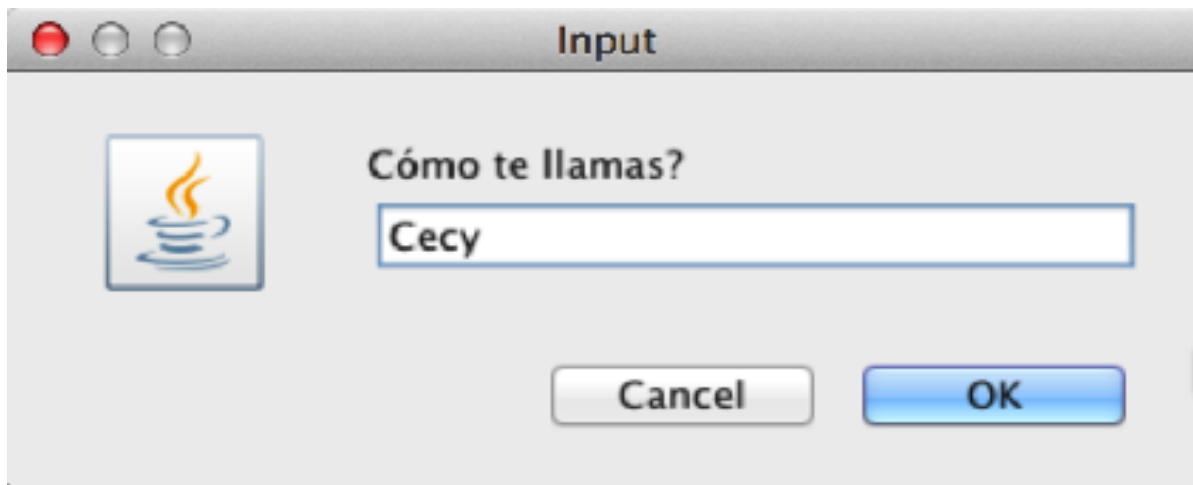


showConfirmDialog



showInputDialog

```
String nombre = JOptionPane.showInputDialog("Cómo te llamas?");  
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hola, " + nombre,  
    "Color", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE);
```

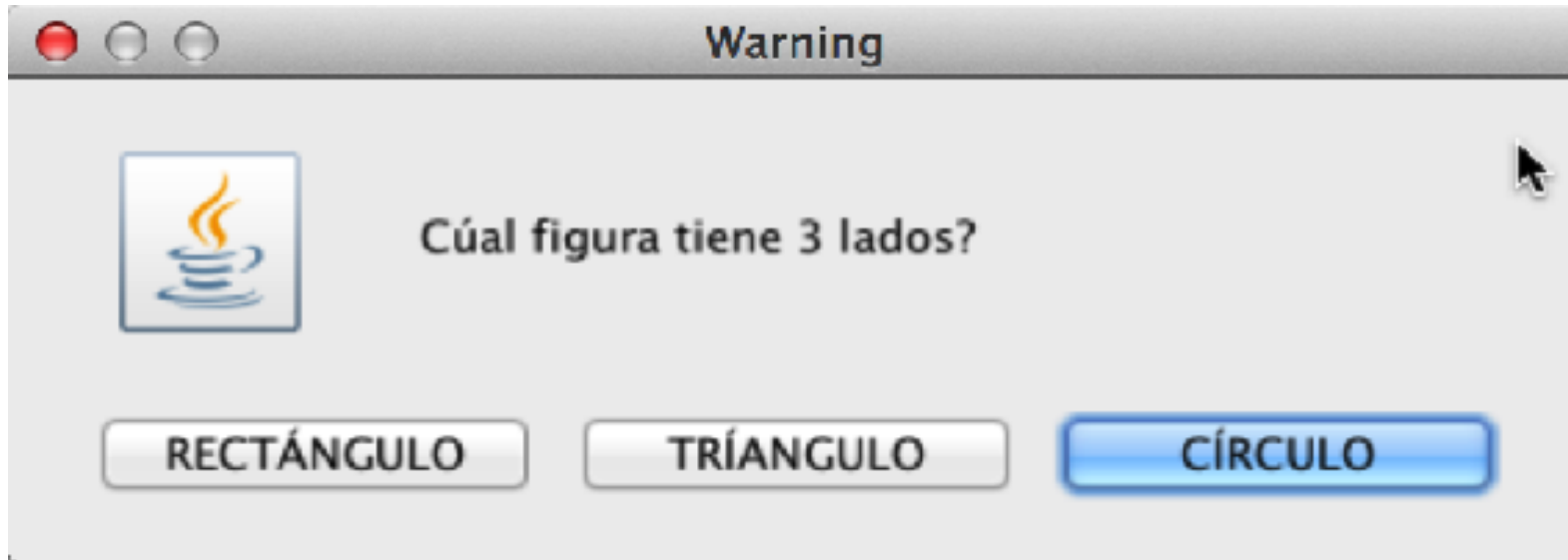


showOptionDialog

```
Object[] botones = {"CÍRCULO", "TRIÁNGULO", "RECTÁNGULO"};
int figura = JOptionPane.showOptionDialog(null,
    "Cúal figura tiene 3 lados?",
    "Warning",
    JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
    JOptionPane.QUESTION_MESSAGE,
    null,
    botones,
    botones[0]);
JOptionPane.showMessageDialog(null,
    "Tu respuesta fue: " + botones[figura],
    "Pregunta",
    JOptionPane.WARNING_MESSAGE);
```



showOptionDialog



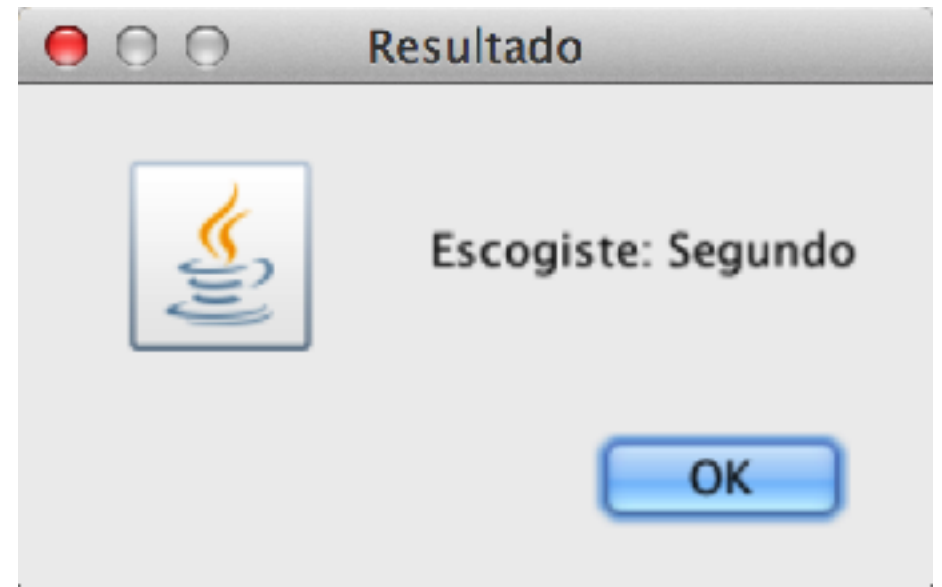
showInputDialog (versión 2)

```
Object[] posiblesValores = {"Primero", "Segundo", "Tercero"};
Object selectedValue = JOptionPane.showInputDialog(null,
    "Seleccione un lugar.",
    "Lugares",
    JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
    null,
    posiblesValores,
    posiblesValores[1]);

String opcion = selectedValue.toString();
JOptionPane.showMessageDialog(null, "Escogiste: " + opcion,
    "Resultado",
    JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```



showInputDialog (versión 2)



showInputDialog (versión 3)

```
// También podemos trabajar con Integer
Integer[] posiblesNumeros = {new Integer(1), new Integer(2), new Integer(3)};
Integer numeroSeleccionado = (Integer) JOptionPane.showInputDialog(null,
    "Cuál es tu número de la suerte?",
    "Números de Suerte",
    JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
    null,
    posiblesNumeros,
    posiblesNumeros[0]);
JOptionPane.showMessageDialog(null,
    "Tu número de la suerte es: " + numeroSeleccionado,
    "Felicidades!",
    JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
```



showInputDialog (versión 3)

