

?FAC1:FechaEmission{PROP:Touched} = TRUE

Esta sentencia hace que cuando te posicionas sobre un campo que tiene un valor cargado y no lo modificas, el caso de dar enter y seguir, fuerce a hacer todas las validaciones.

! Valido Fecha Emission

```
IF FAC1:FechaEmission Not > 0
  FAC1:FechaEmission = Today() ← Si el operador no ingresó una fecha le cargo la fecha de windows. (de la pc)
```

```
IF FAC1:FechaEmission > Today() ← Si la fecha ingresada es posterior a la fecha de la pc muestra un cartel y regresa el foco al campo FAC1:FechaEmission
  Message('Fecha Posterior a La Actual!!!!.....'&Format(Today(),@d06b),'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)
  Select(?FAC1:FechaEmission)
CYCLE
```

```
End
Display ← Refresco la pantalla
```

! Leo AAFact01 para ver si existe

```
IF FAC1:Numero > 0 AND SELF:REQUEST = INSERTRECORD
  AAF:Tipcom = FAC1:Tipcom
  AAF:Letra = FAC1:Letra
  AAF:Puesto = FAC1:Puesto
  AAF:Numero = FAC1:Numero
```

```
IF Not Access:AAfact01.Fetch(AAF:KeyClave) ← Leo el archivo AAFact01 y SI NO EXISTE no hace nada, de lo contrario muestra el cartel con la razonsocial que se confeccionó
  MESSAGE('Ya Ingresó Ese Comprobante.....'&AAF:RazonSocial,'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)
  Select(?FAC1:CodCliente) ← Regresa el cursor al Codido de Cliente
CYCLE
```

END

END

```

? Acá es el caso que tengo un archivo padre y otro hijo. Es el caso de Cabecera de Factura y detalle de los Items
? Están relacionados por un único campo que se llama VectorUta. En el caso que uses mysql, sql| u otra BD es necesario que todos los archivos
? Tengan una clave única y primary key
? Yo tengo en la cabecera la clave FAC1:VectorUta que es autonumber y Primary Key
? El detalle tiene una clave FAC2:KeyVectorUta que es foranea y está relacionado de Muchos a Uno y debe existir en la Cabecera
?

FAC2:VectorUta    =    FAC1:VectorUta    ? Muevo el campo que es una clave
SET (FAC2:KeyVectorUta,FAC2:KeyVectorUta) ? Ordeno el archivo por esta clave y me posiciono sobre el registro. Se va a posicionar sobre el mas cercano,
                                           ? en caso de no existir se posicionará sobre el inmediato superior
LOOP UNTIL Access:AFact002.Next() or FAC2:VectorUta <> FAC1:VectorUta ? Leo secuencialmente mientras el campo FAC2:VectorUta sea igual a FAC1:VectorUta
    ? Acá va el código que necesites.
    ? Sumar importes, items, actualizar existencias, etc

END ? El loop debe terminar con un END

```

Igual que en el caso anterior

```

I
Clear(MTR:Record)           ? Limpio el registro del archivo
MTR:VectorUta    =    FAC1:VectorUta    ? Muevo el campo
Set(MTR:KeyVectorUta,MTR:KeyVectorUta) ? Ordeno y me posiciono
Loop Until Access:MTRibuto.Next() or MTR:VectorUta <> FAC1:VectorUta ? Leo mientras el campo sea igual
    Delete(MTRibuto)        ? Borro
    IF ErrorCode()         ? Controlo el error
        MESSAGE('No Borra MTRibuto.. ', 'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)
    END
END

? Lectura de un archivo por una clave
AC1:CodCliente    =    FAC1:CodCliente    ? Mueve el campo
IF Access:Accte001.Fetch(AC1:KeyCodCliente) ? Lee por clave AC1:KeyCodCliente si existe continúa
    MESSAGE('Cliente Inexistente!!!!.....', 'Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation) ? Si no existe muestra el cartel y manda el cursor a CodCliente
    Select(?FAC1:CodCliente) ? Acá no hace falta el "Cycle" por que no hay que interrumpir ningún LOOP
END

```

? Definir una Queue

? Una queue es una tabla que se carga en memoria y le podes agregar registros, modificar, borrar y leer

? La podes definir en Globales (no es recomendado) y en la local data

? Estas lineas siguientes las podes copiar tal cual en Local data y te vas a ver la definición de una queue

Procedure Afact001:Ficha_Conсульта Properties



Procedure Name: Afact001:Ficha_Conсульта
 Template: Window(ABC)
 Description: Ficha de Afact001
 Category: Form
 Prototype:
 Module Name: cross363.clw
☐ Declare Globally
 Parameters:
 Return Value:

Window Behavior
 Listbox Styles
 BIND Fields and Procedures

Record Validation
 Control Value Validation Conditions..
☒ Validate when the control is Accepted
☒ Validate during Non-Stop Select
☒ Color Fields rather than Selection
 Field Color when Invalid COLOR:Red
 Prompt Color when Invalid COLOR:Red
☐ Show Message when fields are Invalid
 Message to Display The values of Colored Field
 Control to place Message in
 Do Not Validate...

Save Button Properties
 Allow: ☒ Inserts ☐ Changes ☐ Deletes
 Field Priming on Insert Messages and Titles

☒ Tables
☒ Window
☐ Report
☒ Data
☒ Procedures
☒ Embeds
☐ Formulas
☒ Extensions

OK

Cancel

Ingresar acá y al final
colocar las líneas:

```
QHijo  QUEUE,PRE(QH)
      NroInterno  LONG
      CodArticulo STRING(20)
      Denominacion STRING(60)
      CtaContable  DECIMAL(6,0)
      Cantidad     DECIMAL(12,2)
      PrecioUnitario DECIMAL(12,3)
      ImporteTotal DECIMAL(12,2)
      END
```

La podes cargar ingresando
en DATA e indicarle que es
una Queue y el Prefijo que
elijas.

Vamos a cargar una queue con los items de una compra

```
I# = 0 ! Defino una variable intrínseca V# Almacena un decimal V" Almacena un string
      ! Este tipo de variables solo están activas y disponibles en esta rutina
COM2:VectorCpra = COM1:VectorCpra
SET (COM2:KeyVectorCpra, COM2:KeyVectorCpra)
LOOP UNTIL Access:Acompr02.Next() OR COM2:VectorCpra <> COM1:VectorCpra
    I# += 1 ! Sumo 1
    QH:NroInterno = COM2:NroInterno
    QH:CodArticulo = COM2:CodArticulo
    QH:Denominacion = COM2:Denominacion
    QH:Cantidad = COM2:Cantidad
    QH:PrecioUnitario = COM2:PrecioUnitario
    QH:ImporteTotal = COM2:ImporteTotal

    ADD(QHijo, I#) ! Agrego un registro
    IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error
END ! Loop
! *****
ADD(QHijo, I#) ! Agrego un registro
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error

PUT(QHijo, I#) ! Modifico un registro (Hago un update)
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error

DELETE(QHijo, I#) ! Borro un registro PARA BORRAR O MODIFICAR antes hay que leer (GET)
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error

GET(QHijo, I#) ! Leo un registro en la posición I#
IF ERRORCODE() THEN STOP(ERROR()). ! Controlo el error
! *****

! Imprimir desde una Queue
Loop I#= 1 to Records(QHijo) ! Hago un loop desde I# = 1 hasta la cantidad de registros que tiene la queue
    Get(QHijo, I#) ! Leo en esa posición
    Print(RPT:Detail) ! Imprimo un detail de un reporte
End ! Los campos de una Queue se pueden imprimir.
```

Código útil

! Para evitar que pase dos veces por un embeds (Una cuando acepta el campo y Otra cuando acepta el Form)

! En el accepted del campo hay que poner

```
IF 0{Prop:AcceptAll} = FALSE
```

```
! Aqui va la validación
```

```
END ! IF
```

! Este código sirve para refrescar un browse de una queue (El renglon Iluminado)

```
select(?NombreList,pointer(NombreQueue))
```

! Este código sirve para refrescar un browse de un Archivo (El renglon Iluminado)

! SIEMPRE QUE EL CAMPO POR EL QUE SE VA A LEER ESTÉ EN EL LUST DEL BROWSE

```
select(?Browse:1,pointer(Queue:Browse:1))
```

! Asignar un archive a una imagen

```
?Image1{PROP:Text} = 'C:\Imagenes\QRcodigo.jpg' ! Asignar un archivo a una imagen de un reporte
```

! Este código sirve para dar foco al Browse cuando un usuario clickea la lengüeta 2

! Sin este código el locator aparenta no funcionar

! Se debe agregar en New Selection del List Si tenés menos tab o lengüetas no hay problemas por que no da error

```
IF CHOICE(?CurrentTab)=1
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=2
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=3
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=4
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=5
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=6
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=7
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=8
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=9
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
IF CHOICE(?CurrentTab)=10
    SELECT(?Browse:1)
END!IF
```

En la próxima pantalla maestro donde agregar el código

Tabla de Cuentas Corrientes

Apellido Nombre Código

Apellido Nombre: \$

Código Apellido Nombre Dirección

Agrego el campo por el cual se va a buscar para que el operador pueda ver lo que escribe

Sobre el list
Click derecho
Embeds
y en NewSelection agregar
el código de la hoja anterior

Agregar Cambiar Borrar

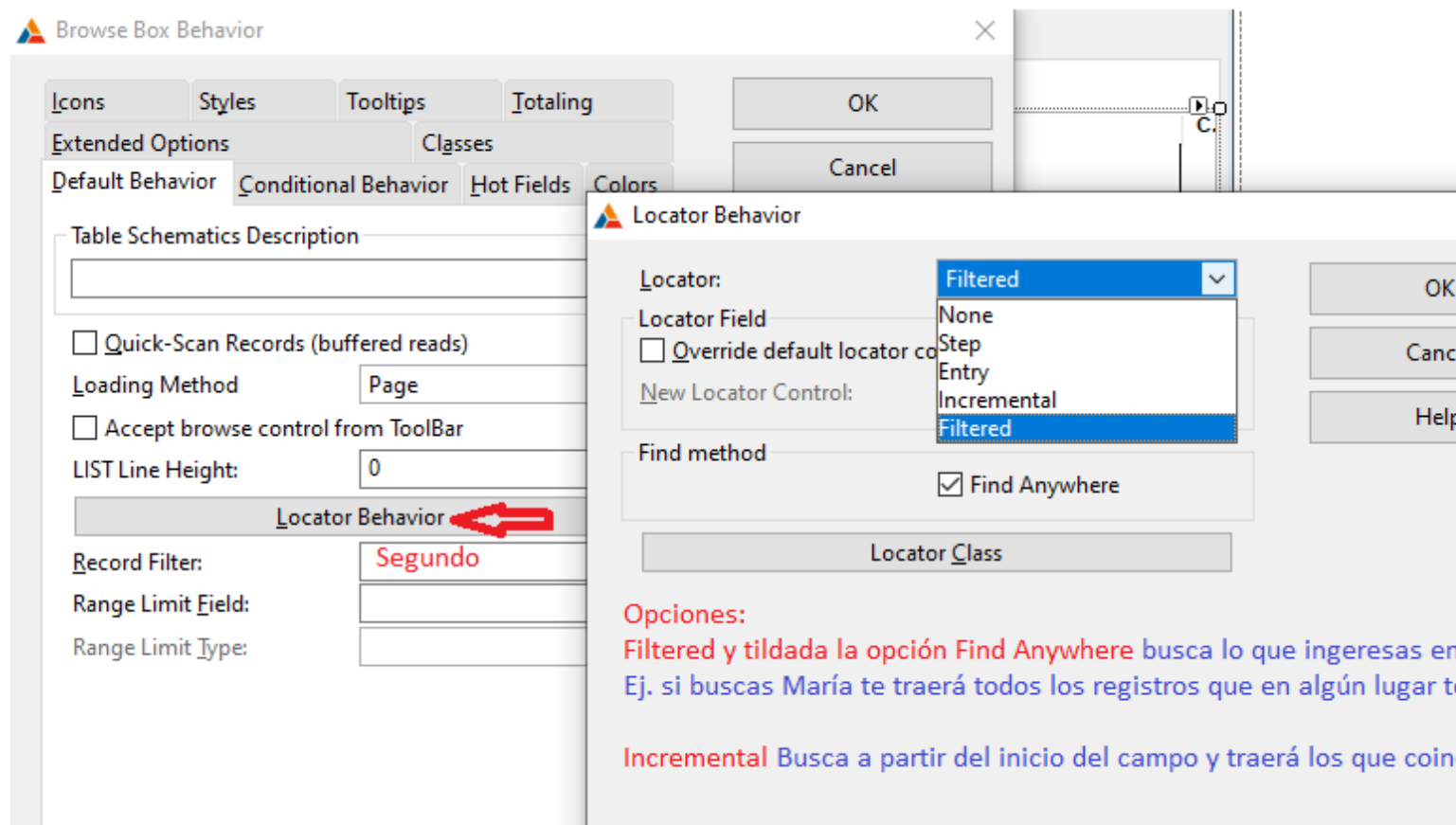
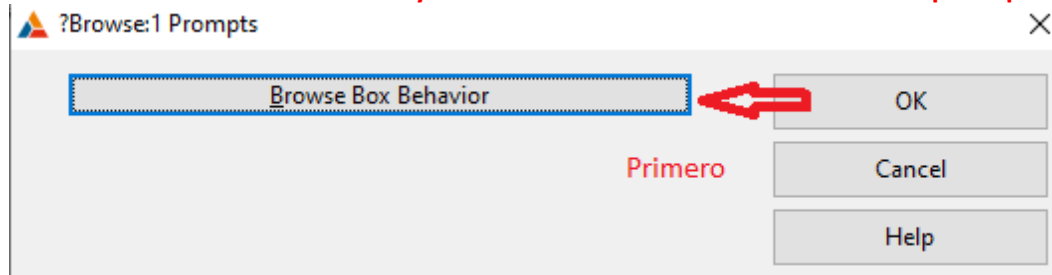
Browse After the initialization

- Browse on Accte001 ()

Control Events

- ?Browse:1
 - Accepted
 - Generated Code
 - AlertKey
 - Generated Code
 - ColumnResize
 - Generated Code
 - NewSelection
 - SOURCE (IF CHOICE(?CurrentTab)=1)
 - Generated Code

En el list click derecho ir a Action y ahí vamos a establecer el criterio de búsqueda para cada tab (lengüeta)



! Para tomar parte de un string

```
!SUB('ABCDEFGHI',1,1) returns 'A'  
!SUB('ABCDEFGHI',-1,1)returns 'I'  
!SUB('ABCDEFGHI',4,3) returns 'DEF'
```

! para que el cursor quede posicionado al principio, bajar un registro, subir uno, ir al ultimo registro

```
POST(Event:ScrollUp,?Browse:1)      ! subir un registro  sube  
POST(Event:ScrollDown,?Browse:1)    ! desceder un registro  
POST(EVENT:ScrollTop,?Browse:1)     ! primer registro  
POST(EVENT:ScrollBottom,?Browse:1) ! ultimo registro
```

! grabar un registro

```
IF ACCESS:Detabien.INSERT()  
    MESSAGE('NO GRABA Registro','Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)  
END
```

! Actualizar un registro. Antes se debe haber leído el registro

```
IF Access:Asocio01.Update()  
    MESSAGE('No Regraba Registro','Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)  
END
```

! Borrar un registro. Antes se debe haber leído el registro

```
Delete(ACONT004)      ! Borra ACONT004  
IF ErrorCode()  
    MESSAGE('No Borra Registro.. ','Mensaje del Sistema',ICON:Exclamation)  
END
```

```

IF Self:Request = InsertRecord      ! Si llamó al form para agregar registros
    ! Va tu código
END
IF Self:Request = ChangeRecord      ! Si llamó al form para modificar registros
    ! Va tu código
END
IF Self:Request = DeleteRecord      ! Si llamó al form para eliminar registros
    ! Va tu código
END
IF Self:Request = ViewRecord        ! Si llamó al form para Consultar el registro
    ! Va tu código
END

```

!!! Saber cuando un campo cambio

Chequear si se modificó cualquier campo del FORM

En el TakeCompleted ponemos el siguiente código:

```

IF NOT SELF.Primary.Me.EqualBuffer (SELF.Saved)
    message ('Cambio')
END

```

Saber si un proceso se completó

!O sea que no se salió por el botón de cancelar

!En el WindowManager.Kill

IF Self.Response = RequestCompleted

```

    message ('Se Completó')
END

```

!En el TakeCompleted ponemos el siguiente código:

Chequear si se modificó cualquier campo del FORM

Local Objets

ABC Objets

Windows Manager

Take Completed

En el TakeCompleted ponemos el siguiente código:

```
IF NOT SELF.Primary.Me.EqualBuffer(SELF.Saved)
    message ('Cambio')
ELSE
    message ('No Cambio Nada')
END
```

EN Clarion6 Agregar Enter por Tab

