

Objetivo:

El estudiante realiza las prácticas contenidas en el documento en las cuales implementará lo aprendido en clase (HTML, JavaScript y CSS), con la finalidad de reafirmar los conocimientos obtenidos.

Nota:

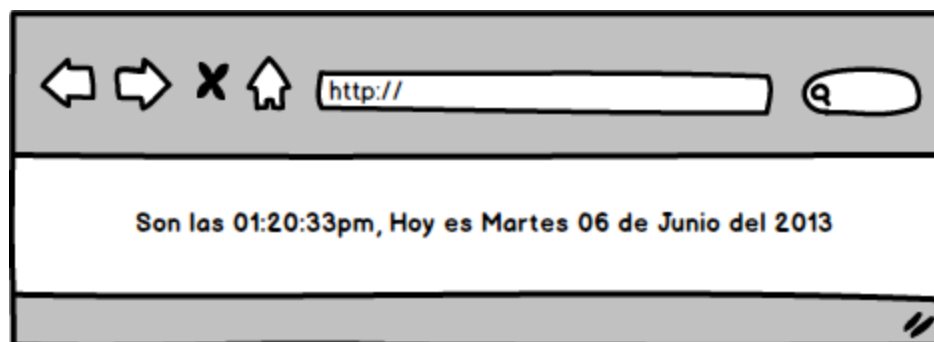
Antes de realizar cada práctica lee con atención lo solicita en cada una de ellas: **instrucciones (requerimientos), restricciones y puntos a evaluar en cada una, ya que si estos aspectos no son contemplados podrían afectar la evaluación de cada práctica.**

Práctica-1: Mostrar hora y fecha actual

Instrucciones:

Realizar una página web que al momento de ser abierta en el navegador muestre la hora y fecha actual.

Formato de la información: “Son las [HH:MM:SS], Hoy es [DIA], DD de [MM] del [AAAA]”



Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Práctica-2: Calcular la edad

Instrucciones: Realizar una página web que permita al usuario calcular su edad, la página solo solicitará su fecha de nacimiento, y la edad será mostrada en un label, las edades permitidas para calcular tienen que ser mayor a un año, si no se cumple esta condición se deberá mostrar una alerta indicando que la fecha no es válida.

Diagrama de una interfaz web para calcular la edad. La interfaz está contenida en un navegador con una barra de direcciones que muestra 'http://'. El formulario principal contiene un label 'Fecha de nacimiento:' seguido de un campo de texto con el valor '02-02-1991' y un botón 'Calcular edad'. Debajo del campo de texto, se muestra 'Tu edad es: 22 años'.

Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

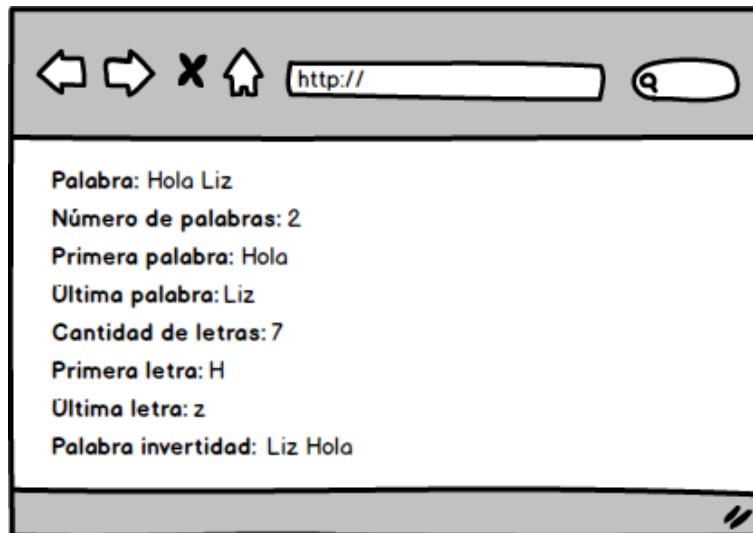
Práctica-3: Cadena de texto

Instrucciones: Realizar una página web que por medio de una alerta **prompt()** solicite introduzca un texto al dar clic en aceptar en la página se deberá mostrar las descripciones de la cadena de texto.

Diagrama de una interfaz web para la cadena de texto. La interfaz está contenida en un navegador con una barra de direcciones que muestra 'http://'. El formulario principal contiene un label 'Descripción de texto' con un icono de cerrar (X). Debajo del label, se muestra 'Introduce el texto:' seguido de un campo de texto con el valor 'Hola Liz'. Debajo del campo de texto, se muestran dos botones: 'Aceptar' y 'Cancelar'.

Esta es la descripción que deberá mostrar la página web referente a la cadena de texto introducida en el **prompt()**:

- ✓ Palabra
- ✓ Número de palabras
- ✓ Primera palabra
- ✓ Última palabra
- ✓ Cantidad de letras
- ✓ Primera letra
- ✓ Última letra
- ✓ Palabras invertida

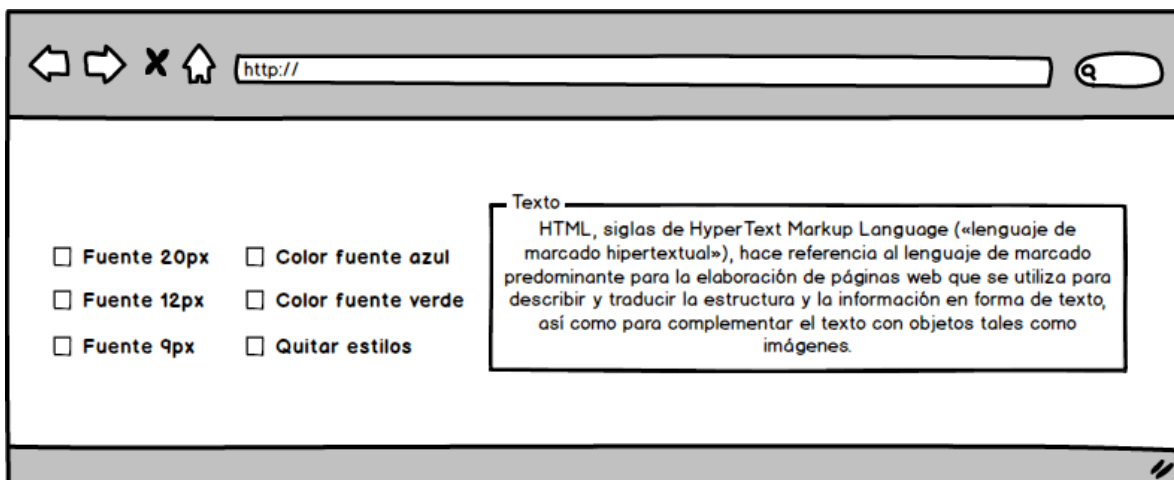


Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Práctica-4: Selección de estilos

Instrucciones: Realizar una página web que permita cambiar los estilos a un párrafo de texto al momento de seleccionar los checkbox, no se pueden seleccionar dos tipos de tamaño de fuente al igual que dos tipos de colores este error tiene que ser notificado por medio de una alerta al usuario.



Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Práctica-5: Validación de formularios

Instrucciones: Realizar las validaciones correspondientes antes de enviar el formulario, todos los elementos del formulario deben estar debidamente capturados (input's, texarea, combobox, checkbox y radios) ya que son obligatorios, **el texarea solo permitirá un total de 20 caracteres**, por cada sección del formulario que no esté capturada se le deberá **indicar al usuario por medio de una alerta, los inputs deberán de cambiar de color y colocar una imagen de alerta o peligro que facilite la localización del input faltante al usuario.**

Práctica-

← → × ↩ http:// 🔍

Nombre: Estado Nacimiento: ▼

Apaterno: Estado Radica: ▼

Amaterno: Sexo: ☐ M ☐ H

Trabajas: ☐ No ☐ Si

Comentario:

Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Práctica-6: Acceso a usuarios

Instrucciones: Realizar un login que permita el accesos a 5 usuarios diferentes la información de los usuarios (usuario y contraseñas) deberán estar almacenada en arreglos (estos 5 usuarios son estáticos), al momento de ingresar un usuario se deberá de mostrar una alerta que indique acceso correcto o incorrecto, todos los campos deben estar validados ya que son obligatorios, en caso de que falte un campo indicarlo cambiado el estilo del input con un color e imagen (alerta o peligro).



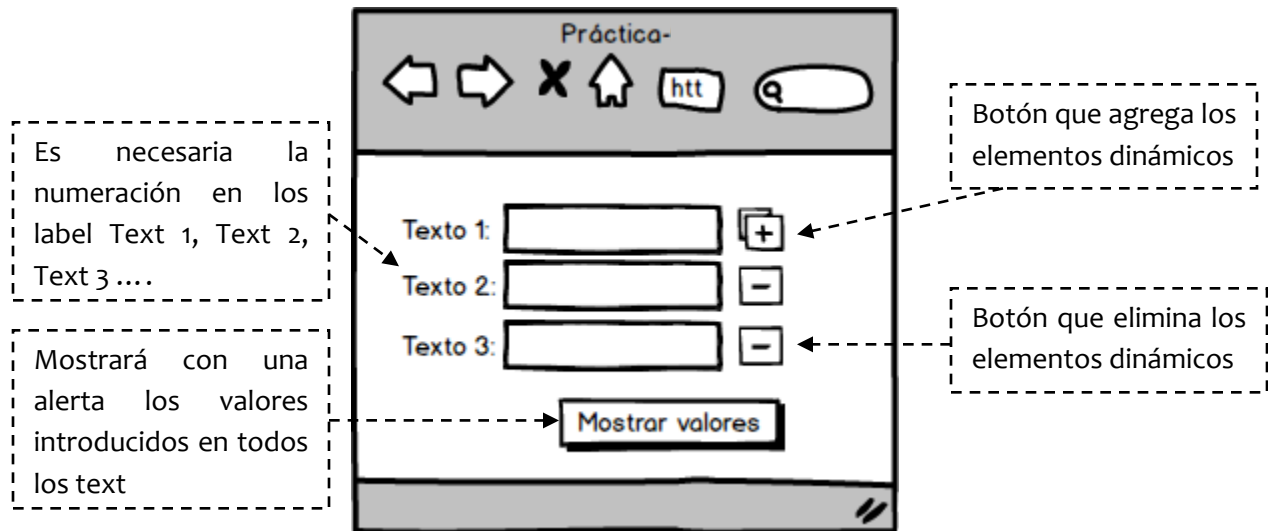
Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Práctica-7: Elementos dinámicos

Restricciones: Crear y eliminar (n^{∞}) elementos dinámicos a partir de uno estático, y obtener sus valores los cuales serán mostrados en una alerta.

El elemento estático es el **Texto 1** a partir de este se crearán los elementos dinámicos los cuales podrán ser eliminados cada uno de ellos.



Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Practica-8: Alerta de confirmación

Instrucciones: Realizar una página web que al momento de ser abierta me permita cerrar la página web o permanecer en ella todo por medio de una alerta de confirmación.

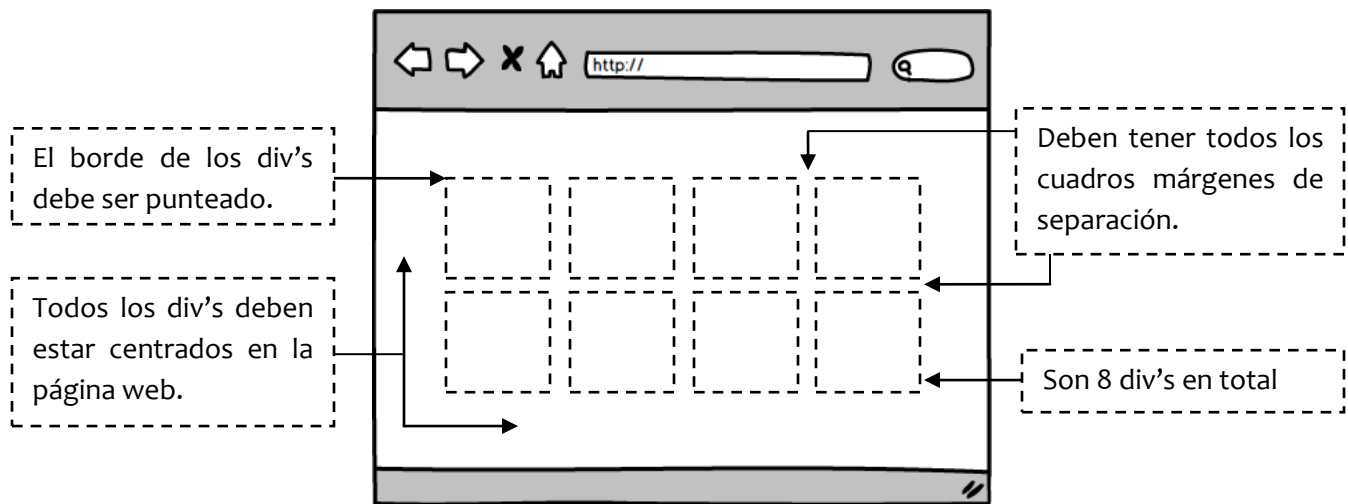
Puntos a evaluar:

- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

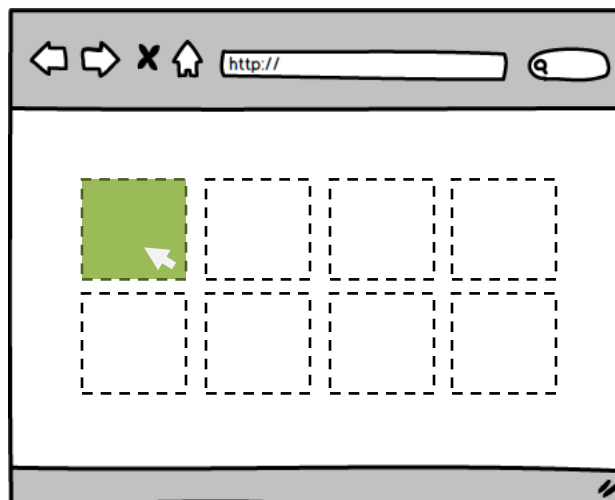


Práctica-9: Div's

Instrucciones: Acomodar los div's de la siguiente manera y cambiarlos de color al momento de pasar el puntero del mouse por encima de cada uno, al retirar el puntero del mouse deben de regresar a su color por default (blanco o ninguno).



Cambiaría de color cuando el puntero está en el div, al momento de retirar el puntero el div regresara a su color por default (blanco o ninguno).

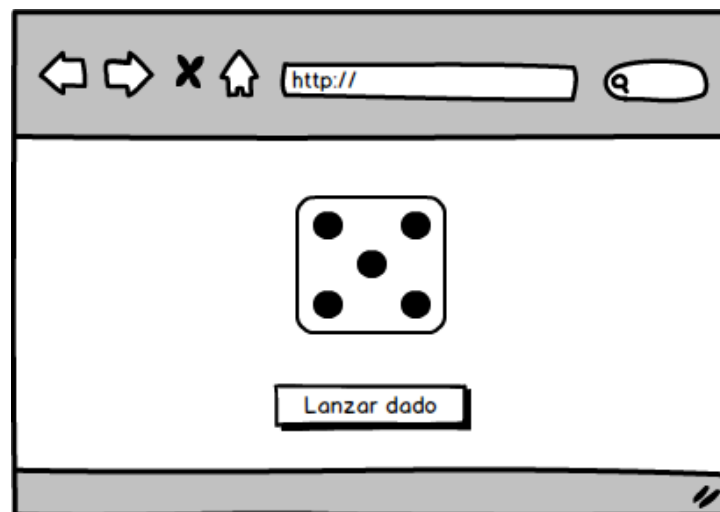
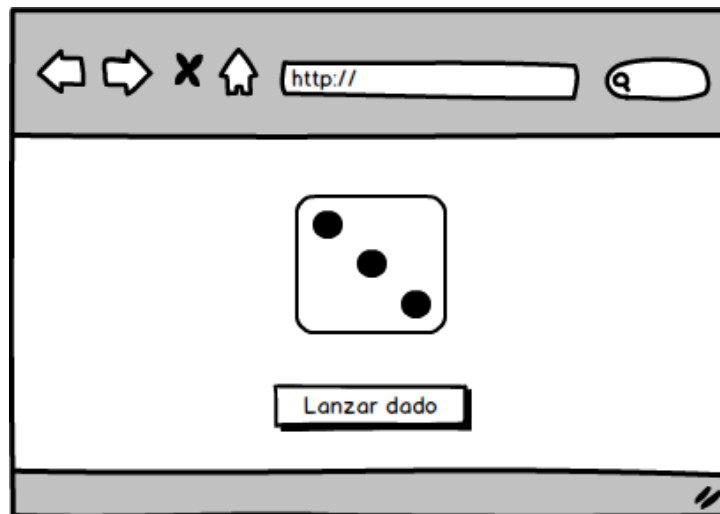


Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js) (depende de la solución)
- ✓ Solución del problema (hay dos maneras de solucionarlo fácil o difícil)

Practica-10: Dado

Instrucciones: Realizar una página web que simule lanzar un dado, al momento de presionar el botón “Lanzar dado”, cada vez que se lance el dado se mostrará una de sus caras de manera aleatoria (para resolver la práctica pueden usar tanto imágenes como estilos).

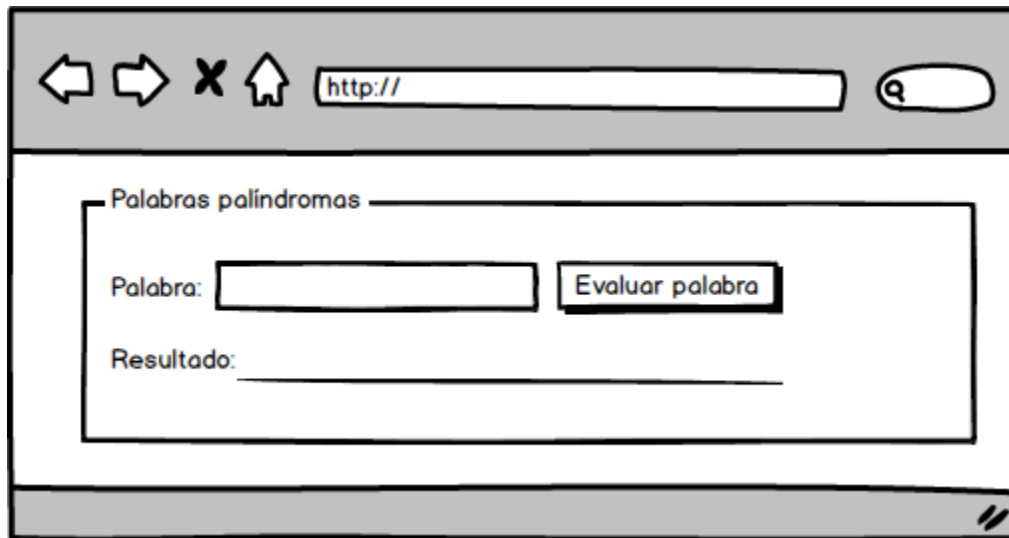


Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Practica-11: Palabras palíndromas

Instrucciones: Realizar una página web que indique si la palabra introducida es una palabra palíndroma, el resultado será mostrado en un label e indicara “La palabra si es palíndroma” o “La palabra no es palíndroma”.



Puntos a evaluar:

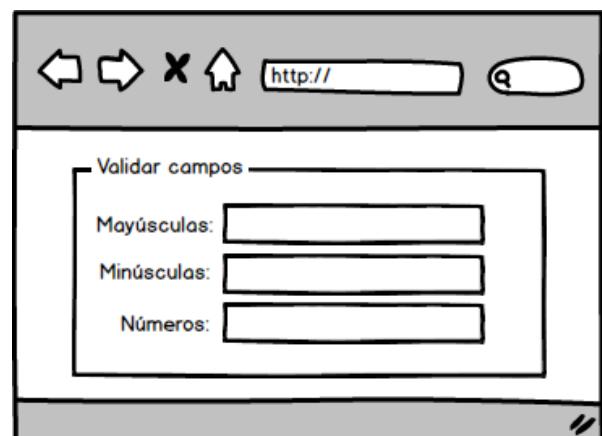
- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

Practica-12: Validar campos

Instrucciones: Validar los campos al momento de presionar las teclas, validar que los campos de text solo acepten **mayúsculas, minúsculas y números**.

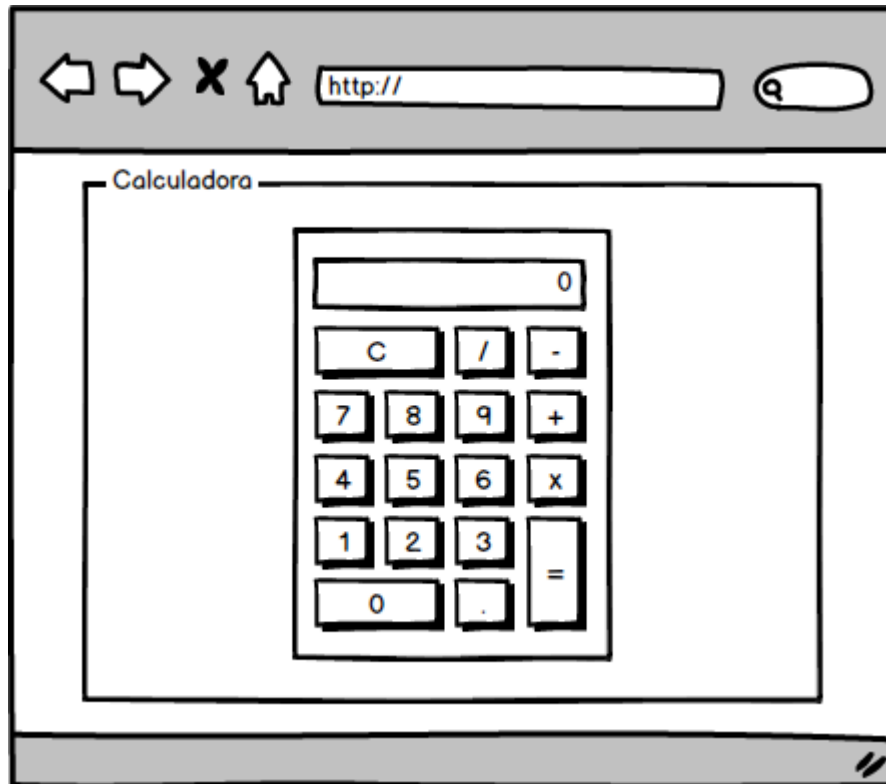
Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema



Práctica-13: Calculadora básica

Instrucciones: Realizar una calculadora que permita realizar todas las funciones básicas (**suma, resta, multiplicación, división**) tanto para números enteros como decimales, el display de la calculadora solo muestra las operaciones y los resultados de estas, la calculadora tendrá la siguiente estructura.



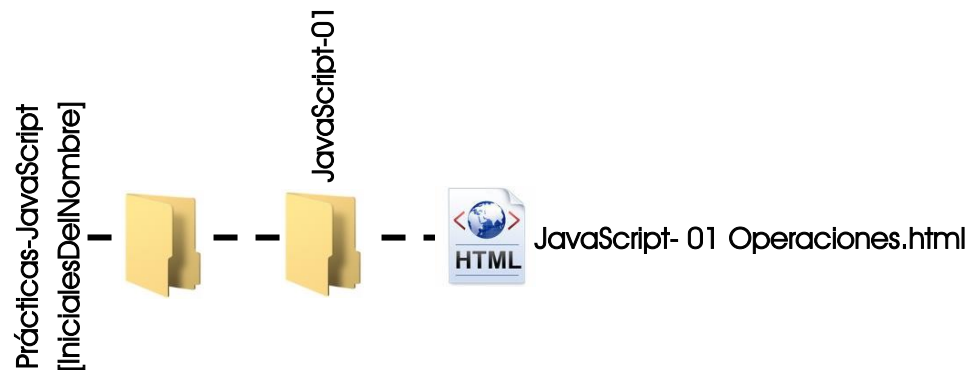
Puntos a evaluar:

- ✓ Implementación de Hojas de estilo (.css)
- ✓ Uso de funciones y eventos JavaScript (.js)
- ✓ Solución del problema

El nombre de las prácticas es:

- ✓ Práctica-1
- ✓ Práctica-2
- ✓ Práctica-3
- ✓ Práctica-4
- ✓ ...
- ✓ ...

Formato de entrega de las prácticas:



Cada práctica tendrá una carpeta con el nombre de la práctica y **dentro de estas las carpetas con los archivos img, .css y .js**, todas las practicas estarán dentro de la carpeta **Prácticas-[InicialesDeNombre]** y será enviada al correo alex.riverafigueroa@gmail.com en formato .zip ó .rar.

Nota: Día de entrega de la práctica: **02 de noviembre del 2013 antes de las 8:00 pm**

El correo y la práctica deben cumplir con todo lo indicado, en caso contrario la rechazaré y no la aceptaré de nuevo

Eviten copiar las prácticas