

Alicia K.: Papá, ¿estoy enloqueciendo?

Sr. Kingsley: Temo que sí. Te has vuelto loca, estás demente. Pero te diré un secreto. Las mejores personas lo están.

Tené en cuenta que las personas poseen un máximo de locura. Este máximo es configurable y común a todas..

Desarrollar un sistema que cumpla los siguientes requerimientos:

1. Escribí el método embellecer: este método incrementa la locura en un valor determinado y disminuye los secretos en 10 unidades.
2. Conocer si una personas está en el mundo de las maravillas. Las personas solo pueden estar en Maravilla o en Nueva York.
3. Contar la cantidad de personas lindas. Se considera una persona linda aquella que posea un nivel de locura superior al 75 % del máximo de locura permitido y esté en el mundo de las maravillas.
4. Determinar si existe al menos una persona normal. Se considera normal a aquellas personas que su nivel de locura es menor a 10 y guardan al menos 500 secretos.

Deberás determinar las características que posee una Persona y su comportamiento. También deberás crear una clase de prueba para la clase Persona. Los métodos que operan sobre un conjunto de personas estarán ubicados en la clase de prueba.

El ejercicio lo deberás codificar en la PC para esto crearás un espacio de trabajo con el nombre "recuT1" y dentro de este un proyecto con el nombre "alicia_<nombreDeUsuario>". Por otro lado deberás entregar en una hoja el diagrama o síntesis de la clase Persona de la cual crearás objetos y deberás transcribir los métodos que pusiste en la clase de prueba.