

Jean Claude Van Damme piensa organizar un torneo de artes marciales en un sistema de todos contra todos a tres rounds por pelea. Se estarán aceptando inscripciones hasta el 10 de junio del 2014 a las 10:40.

Como el eminente kick boxer quiere participar y garantizar su victoria, desea desarrollar un programa que le permita conocer a cada contrincante y así saber si debe presentarse o no.

Se deben desarrollar además las siguientes funcionalidades:

- 1) EsChuckNorris: Que determina si un participante puede ganarle. Para saber esto, la fuerza de combate del contrincante multiplicada por la “Constante de Van Damme” debe superar un valor dado.
- 2) Insectos: Determina los participantes que tienen fuerza de combate por debajo de 500.
3. Escriba la función LosChuckNorris: Se deberán encontrar los contrincantes que podrían ganarle a Jean Claude.
4. Determinar si existe al menos un contrincante que practique JiuJitsu, estilo al cual JC le teme por su torpeza en la lucha en el piso.

A partir de los requerimientos anteriores deberás determinar las características que posee un Luchador y su comportamiento. También deberás crear una clase de prueba para que Jean Claude lo pruebe. Los métodos que operan sobre un conjunto de participantes estarán ubicados en la clase de prueba.

El ejercicio lo deberás codificar en la PC para esto crearás un espacio de trabajo con el nombre “evaluaciónT1” y dentro de este un proyecto con el nombre “jc\_<nombreDeUsuario>”. Por otro lado deberás entregar en una hoja el diagrama o síntesis de la clase que creaste de la cual crearás objetos y deberás transcribir los métodos que pusiste en la clase de prueba.