

Resumen de los modos de comunicación discutidos en la "Gestión de las personas" y en "InputBox"

En la "Gestión de las personas"

El formulario **FPrincipal** afecta directamente al objeto **TBUnaPersona** de **FMostrar** aprovechando el alcance de **Friend** de este objeto. Del mismo modo, **FMostrar** afecta directamente el **Label LUltimaMostrado** de **FPrincipal** :

```
Dim Fs As New FMostrar                                ' En FPrincipal
Fs.TBUnaPersona.Text = LBMisPersonnas.SelectedItem

Fp = Me.Owner                                         ' En FMostrar
Fp.LUltimaMostrado.Text = Me.TBUnaPersona.Text
```

El formulario **FVerificar** actualiza los datos en **FPrincipal** usando directamente el procedimiento **Actualizacion** declarado **Friend** en este último :

```
Friend Sub Actualizacion((ByVal ValorModificado As Boolean, ByVal UnaPersona As
String) ' En FPrincipal

Fp.Actualizacion(Modificado, TBUnaPersona.Text)      ' En FVerificar
```

La forma **FPrincipal** pasa su nombre a los formularios secundarios por la asignación de su propiedad **Owner** :

```
Fs.Owner = Me                                         ' En FPrincipal

Fp = Me.Owner                                         ' En FMostrar y otros
```

El formulario **FPrincipal** pasa un valor a **FVerificar** por la asignación de una propiedad **Entrado** creada para este propósito en este último. Del mismo modo, **FPrincipal** acceda a las propiedades **NombreIntroducido** et **Cancelar** de **FIntroducir** por los metodos **Property** creados para este propósito :

```
Dim Fs As New FVerificar                                ' En FPrincipal
Fs.Entrado = LBMisPersonas.SelectedItem

Public WriteOnly Property Entrado() As String ...      ' En FVerificar

If Not Fs.Cancelar Then                                ' En FPrincipal
    Introducir(Fs.NombreIntroducido()) ...

Public ReadOnly Property NombreIntroducido() As String ... ' En FIntroducir
Public ReadOnly Property Cancelar() As Boolean ...      ' En FIntroducir
```

En la "InputBox"

El constructor de **InputBox** está sobrecargado para permitir el envío de información durante la instanciación y el resultado está a disposición del código solicitante en una propiedad (**Property**) llamada **Resulta** :

```
x = New InputBox("Pregunta ?", "Titro ", "Valor predeterminado").Resulta()
```