

... tareas de aprendizaje 1 y 2.

2. Crea un **procedimiento o función** que inserte un nuevo cliente en la base de datos y 2 reservas sobre una clase existente para ese cliente.
 - Antes de realizar la inserción, el procedimiento hará por lo menos 1 comprobación sobre los datos a insertar utilizando **funciones de librería**. Si los datos insertados no cumplen la(s) condición(es), no se realizará la inserción y se mostrará un mensaje.
 - Utiliza comentarios en el código para indicar qué comprobaciones has hecho.
3. Escribe un **procedimiento/función** que reciba una cadena y elimine el cliente cuyo nombre contenga la cadena especificada.
 - Antes de eliminar el cliente, el procedimiento comprobará que el cliente existe utilizando un IF.
 - Si el cliente no existe, se mostrará un mensaje de error.
 - Si el cliente existe, el procedimiento mostrará después de borrar el cliente los clientes que hay en la tabla.
4. Modifica el **procedimiento/función** anterior añadiendo un **HANDLER** para controlar que si el cliente no existe, el resto de instrucciones no se ejecuten.
5. Utiliza **cursores** para mostrar los nombres de los alumnos de una clase concreta separados por comas. El nombre o identificador de la clase se pasará por parámetro al procedimiento/función.
6. Utiliza un ejemplo para explicar el funcionamiento de un disparador (**TRIGGER**) sobre la base de datos. Explica el proceso y lo que consigues con las sentencias.