Realizar en un único proyecto.

Ejercicio 1:

Declara una variable de nombre “numero”

Leerá un valor para “numero” del teclado. El valor debe de estar comprendido entre 20 y 50 debe ser impar. Si el usuario no teclea un valor válido debe repetir la lectura del valor.

Ejercicio 2:

Se declarará un array de números enteros de nombre “misNumeros” Se creará el array del tamaño el valor de “numero” del ejercicio 1.

Ejercicio 3:

Rellenará el array “misNumeros” con números aleatorios entre 0 y 100, para ello utilizara el método ramdon( ) de la clase Math.

Ejercicio 4:

Calcula y escribe en pantalla el valor medio de los valores del array “misNumeros” recordar que el valor medio de un conjunto de números es su suma dividido por la cantidad de elementos del conjunto.

Ejercicio 5:

Declarara dos variables con identificadores cantidadPares y cantidadImpares. Recorre el array “misNumeros” contando el número de números pares que se encuentran en el array y lo guarda en cantidadPares.

Calcula el valor de cantidadImpares restando cantidadPares al número de números del array.

Escribe en la pantalla los valores de cantidadPares y cantidadImpares.

Ejercicio 6:

Declarara dos variables con identificadores mayor y menor.

Recorre el array “misNumeros” calculando simultáneamente el mayor y menor de los números almacenados en el array.

Escribe en la pantalla los valores de mayor y menor.

Ejercicio 7:

Declaramos un objeto String con identificador bladeRunner a la que asigno la célebre frase de Blade Runner: “Yo he visto cosas que vosotros no creeríais: Atacar naves en llamas más allá de Orión. He visto Rayos-C brillar en la oscuridad cerca de la puerta de Tannhäuser. Todos esos momentos se perderán en el tiempo... como lágrimas en la lluvia. Es hora de morir”

Ejercicio 8:

Declaramos un array de char con identificador bladeRunnerArray. Este array se creará del tamaño adecuado para que se pueda almacenar cada uno de los caracteres del String bladeRunner se pueda almacenar en cada una de las posiciones del array.

Se recorre el array bladeRunnerArray asignando a cada posición del array el carácter que se encuentra en la misma posición del String bladeRunner.

Ejercicio 9:

Escribe en la pantalla el número de veces que aparecen las letras vocales („a‟,„e‟,„i‟)en el array bladeRunnerArray.

Para realizar este parte del código se utilizará el método estático cuentaLetras( ) del ejercicio 10.

Implementar el método estático de nombre cuentaLetras( ) que recibe como parámetro un array de char (texto) y un char (letra) y devuelve un entero que indica el número de veces que aparece la letra en el texto. La cabecera del método debe ser

static int cuentaLetras (char [ ] texto, char letra){ …}