

## Actividad 1. Excepciones

---

Realizar las siguientes actividades:

1. Crear una clase **Ciente** que represente un cliente de un banco, que incluya:
  - a. Atributos:
    - i. cuenta
    - ii. nombre
    - iii. saldo
  - b. Constructor:
    - i. común
  - c. Métodos:
    - i. depositar: que reciba un importe y lo sume al saldo.
    - ii. retirar: que reciba un importe y se lo reste al saldo.
    - iii. Consultar saldo: que muestre la cuenta, el nombre del cliente y el saldo.
2. Desarrollar una excepción propia para lanzarla, si se intenta crear un cliente con saldo menor a \$1,000.00.
3. Generar una excepción si se intenta extraer una cantidad mayor al saldo.
4. Desarrollar una clase llamada **Principal** que incluya en su método main():
  - a. Un menú con las opciones:
    - i. Alta de cliente, para ingresar el nombre del cliente y su monto inicial.
    - ii. Consultar saldo
    - iii. Deposito
    - iv. Retiro
    - v. Terminar

**Nota:** Es necesario que se consideren todas las opciones para manejar las excepciones que se puedan generar durante la ejecución del programa.