

Unidades formativas para Uniface

Luis Vila

4 de septiembre de 2016

1. Introducción

Uniface es una herramienta tan potente como compleja. La formación sobre ella muestra muchas, diferentes pero complementarias facetas que deben orquestarse de una manera coherente y ordenada. Las Unidades Formativas describen distintas áreas de interés dentro del mundo Uniface de una manera que permite construir diferentes Programas Formativos a medida.

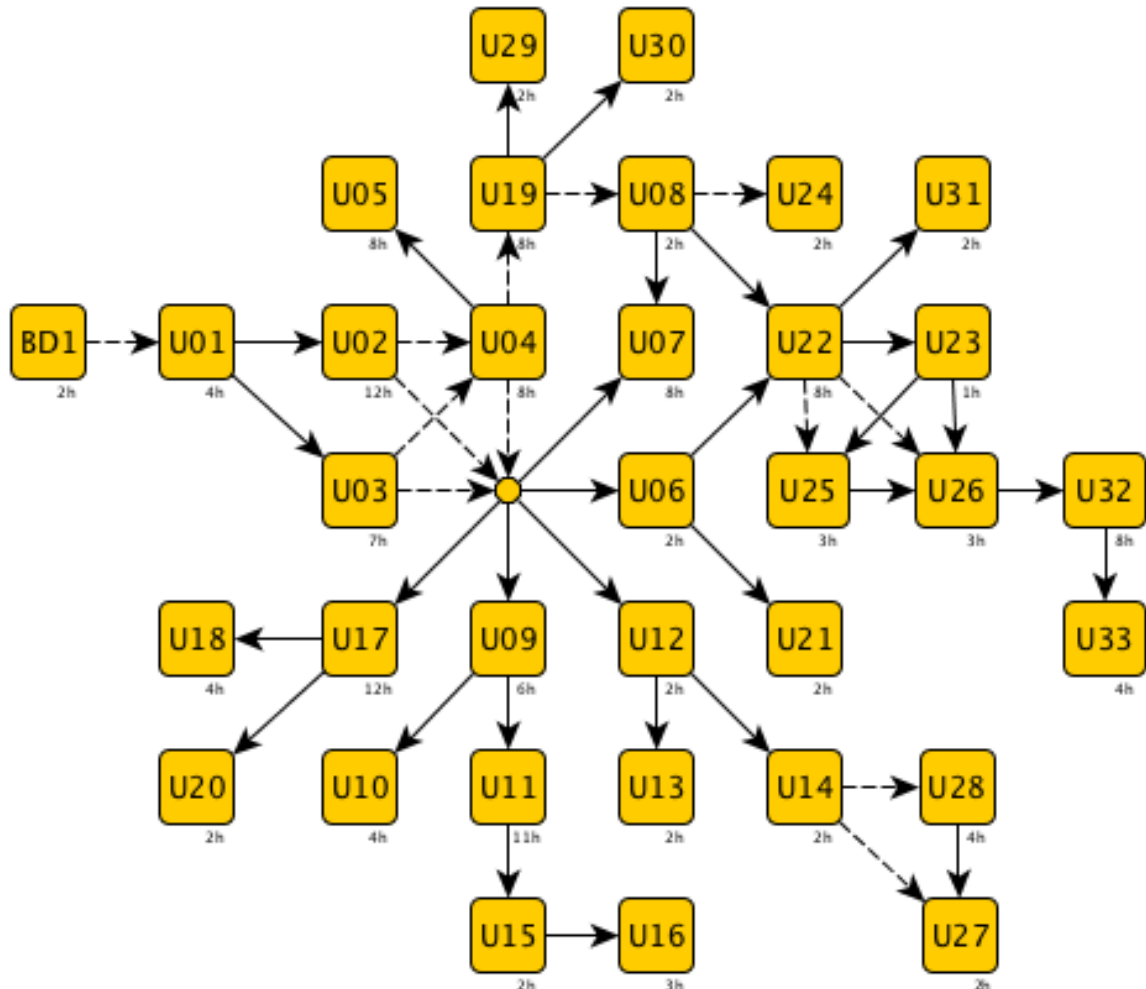
2. Unidades Formativas

Cada una de las Unidades Formativas trata sobre un área en concreto de Uniface. Sus duraciones varían desde las 2 a las 12 horas como tiempo máximo y son de carácter eminentemente práctico (a excepción de BD1 y U01, que tienen como objetivo establecer las bases teóricas).

- BD1 **Conceptos de Bases de Datos.** Modelo Entidad-Relación, Funcionamiento de los DBMS, Niveles de Diseño de BD, Práctica SQL
- U01 **Qué es Uniface.** Descripción. Características. Entorno de Desarrollo.
- U02 **Primeros Pasos.** Form, Triggers, Entity, Library, ioprint, Subtypes, Widgets básicos, \$status, \$result
- U03 **Componentes.** Widgets. Service. Multiocurrencia. Bloqueos. Operations. Signatures.
- U04 **Primera Aplicación.**
- U05 **Mejorando la Primera Aplicación.**
- U06 **RIA Widgets.** Dynamic Server Pages. Layout Editor. Añadir control.
- U07 **Aplicación Web basada en Static Server Pages.** Static Server Pages. Layout Editor. Servidor Web.
- U08 **Arquitectura Web.** Definición estructura web, configuración servidor web y Uniface.
- U09 **Lógica de Negocio 1.**
- U10 **Lógica de Negocio 2.**
- U11 **Capa de Presentación.** Widgets Avanzados: Tree, Map, Grid, Drag&Drop, Split bars. Ajustes tamaño y posición.
- U12 **XML.** DTD, xmllsave, xmllload. Comunicación entre componentes. XLST básico.
- U13 **Desarrollo en 3 capas.** Estructura, Funcionamiento.
- U14 **Web Services SOAP.** Construcción WebService. Explotación WebServices ajenos.
- U15 **OCX.** Funcionamiento básico OCX. Signatures.
- U16 **Handles.** Funcionamiento.
- U17 **Aplicación.** Desarrollo de un aplicación en equipo
- U18 **Despliegue Aplicaciones.** Normas y recomendaciones. Ficheros UAR.
- U19 **Arquitectura Uniface.** Configuración y funcionamiento UROUTER.
- U20 **Version Control.** Configuración y funcionamiento.
- U21 **RIAMusicShop.** Análisis ejemplo RIA completo.
- U22 **Desarrollando DSP.** Desarrollo de DSP utilizando los diferentes widgets RIA. Paginación.
- U23 **Debug en Web.** Proc tracing. Uniface Debugger.
- U24 **URouter Monitor.** Funcionalidades. Análisis Rendimiento.
- U25 **webinfo.** Taller sobre las diferentes funcionalidades de webinfo.
- U26 **Stateless.** Técnicas de mantenimiento del estado.
- U27 **Web Services RESTful.** Construcción WebService RESTful. Explotación servicios ajenos.
- U28 **Structs.** Funcionamiento.
- U29 **Servicios asíncronos.** Explicación, consideraciones, práctica.
- U30 **Mensajería.** Mensajería entre componentes. Mensajería entre procesos.
- U31 **API Javascript.** Práctica API Javascript.
- U32 **Desarrollo móvil.** Mi primera aplicación móvil. Mejoras estilo. Acceso a funcionalidades del dispositivo. Pruebas en dispositivo.
- U33 **Despliegue app móvil.** Construcción app. Despliegue en móvil.

3. Programas Formativos

El siguiente grafo muestra las interdependencias entre las distintas Unidades Formativas. Cada recuadro representa a una Unidad y se indica la duración máxima estimada de la formación. El trazo discontinuo indica que la transición es recomendada (por ejemplo, antes de comenzar U01 se recomienda haber recibido BD1). Los tiempos son estimaciones.



Ejemplo de Programa Formativo:

Introducción a Uniface:

- BD1 Conceptos de Bases de Datos
- U01 Qué es Uniface
- U02 Primeros Pasos
- U03 Componentes
- U04 Primera Aplicación
- U05 Mejorando la Primera Aplicación
- U17 Aplicación

Desarrollo web

- U08 Arquitectura Web
- U07 Aplicación Web basada en Static Server Pages
- U06 RIA Widgets
- U21 RIAMusicShop
- U22 Desarrollando Dynamic Server Pages
- U23 Debug en Web
- U25 webinfo
- U26 Stateless