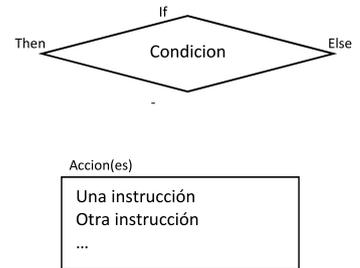


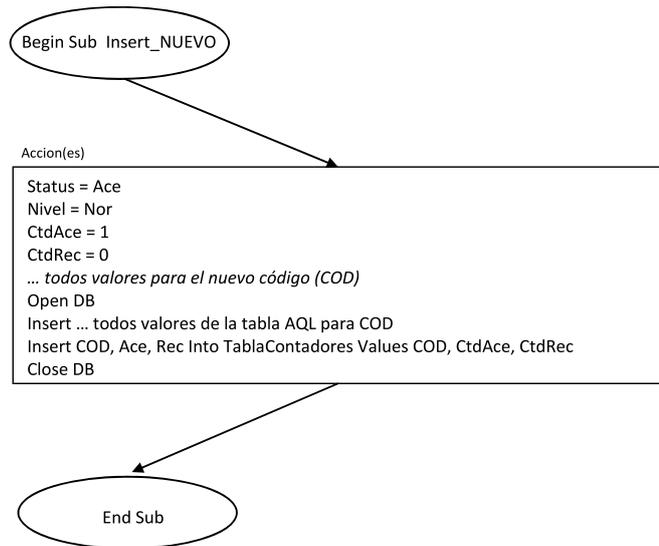
Informaciones iniciales.
 Los valores para **STATUS** están : "Aceptado" y "Rechazado"
 Los valores para **NIVEL** están : "Normal", "Ajustado" y "Reducido"
 Para no todavía escribir estos valores en el esquema, abreviamos como este :
 "Aceptado" ==> **Ace** (ej. **Status = Ace** significa **STATUS = "Aceptado"**)
 "Rechazado" ==> **Rec** (ej. **If Status = Rec Then ...**)
 "Normal" ==> **Nor** (ej. **Nivel = Nor**)
 "Ajustado" ==> **Aju**
 "Reducido" ==> **Red**
 Agregamos variables :
CtdAce : contador del valor "Aceptado"
CdtRec : contador del valor "Rechazado"



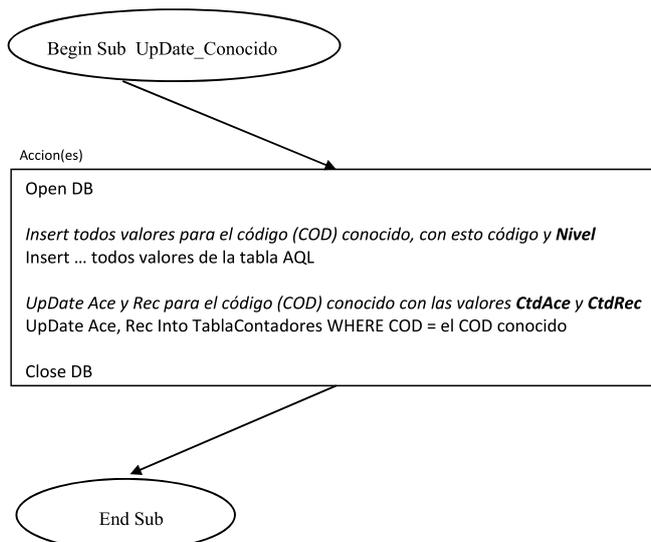
Primeras informaciones con un nuevo codigo

Este es necesario de registrar los contadores.
 Contar a cada vez es muy pesado para el sistema de BD,
 sobre todo con 2 variables.
 Hay que añadir una tabla en la DB.
 La tabla TablaContadores con 3 campos :

- COD As Integer (no es necesario Primary key)
- Ace As Integer
- Rec As Integer



Otras informaciones con un codigo conocido



Definición del valor de Nivel con un código conocido

Supongo que los valores Nivel y Status están mostrados en la pantalla. También el valor del código está conocido.

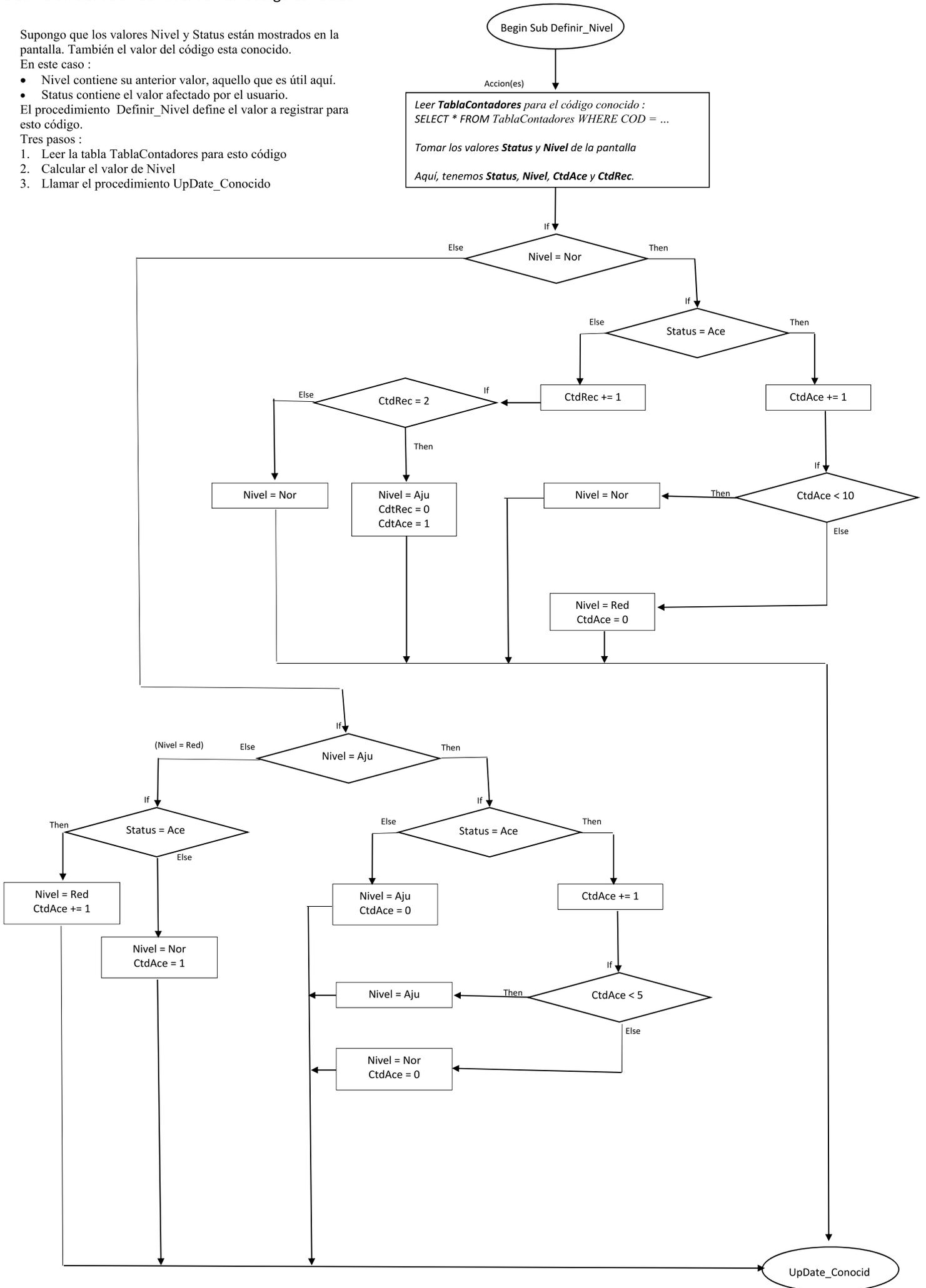
En este caso :

- Nivel contiene su anterior valor, aquello que es útil aquí.
- Status contiene el valor afectado por el usuario.

El procedimiento Definir_Nivel define el valor a registrar para este código.

Tres pasos :

1. Leer la tabla TablaContadores para este código
2. Calcular el valor de Nivel
3. Llamar el procedimiento UpDate_Conocido



El ordinograma traducido en VB

Sub Definir_Nivel(ElCodigo)

Abrir DB

Leer CtdAce, CtdRec para ElCodigo

Cerrar DB

' Nivel y Status conocidos en el programa

If Nivel = Nor Then

 If Status = Ace Then

 CtdAce +=1

 If CtdAce < 10 Then

 Nivel = Nor

 Else

 Nivel = Red

 CtdAce = 0

 End If

 Else

 CtdRec +=1

 If CtdRec = 2 Then

 Nivel = Aju

 CtdRec = 0

 CtdAce = 1

 Else

 Nivel = Nor

 End If

Else

 If Nivel = Aju Then

 If Status = Ace Then

 CtdAce += 1

 If CtdAce < 5 Then

 Nivel = Aju

 Else

 Nivel = Nor

 CtdAce = 0

 End If

 Else

 Nivel = Aju

 CtdAce = 0

 End If

 Else

 If Status = Ace Then

 CtdAce += 1

 Nivel = Red

 Else

 Nivel = Nor

 CtdAce = 1

 End If

 End If

End If

Llamar UpDate_Conocido()

End Sub